**Trabajo Practico N° 1**

**Tierra Media**

El objetivo principal del sistema a desarrollar es promocionar el turismo de Tierra Media.

Requisitos del Sistema:

* Sugerir Visitas a partir de la ubicación de los visitantes
* Generar itinerarios a partir de la información de las preferencias disponibles en el perfil del usuario
* Proveer la posibilidad de descargar una aplicación Mobile con el objetivo de que vaya guiando a los usuarios en el recorrido.

Especificaciones del sistema:

* Cada atracción cuenta con sus coordenadas globales de posicionamiento, promedio de tiempo para su visita, cupo de visitante diarios y tipo de atracción.
  + Se cuenta con tres tipos de atracciones:
    - Paisaje
    - Aventura
    - Degustación.
* Cada usuario cuenta con un presupuesto, el tiempo disponible para visitas, su velocidad de traslado y el tipo de atracción preferida
* Sugerencias a tener en cuenta para las promociones:
  + Una promoción puede incluir una o varias atracciones.
  + Las promociones benefician al usuario con una reducción de costos total
  + Las promociones puedan definirse de tres tipos diferentes:
    - Porcentuales (x % de descuento en el costo total)
    - Absolutas ( se Pagara $X por todo el paquete)
    - AxB ( si el usuario compra la atracción A, B y C tiene gratis la atracción D)
  + Las promociones tienen un periodo de Vigencia